



Rechercher deux termes

Le carré	1	2	3	4
<b>Les cibles</b>	1	2	3	4
Quadricalc inversé	1	2	3	



### les cibles

Cliquer sur la cible pour placer des flèches et obtenir le total demandé.

Place 2 flèches pour faire un total de 9.

Bravo !

Suite

Commencer















Résoudre des problèmes avec l'addition et la soustraction

**Le tapis de cartes**

	1	2	3	
Le bus	1	2	3	
Le croupier	1	2	3	
La caisse	1	2	3	
Le banquier	1	2	3	4
Le viaduc	1	2	3	4
Le 100 m	1	2	3	4

### Les tapis de cartes

Déposer trois cartes sur chaque tapis pour former le total demandé.

Place les cartes pour que le total de chaque tapis égale

**18**



PARCOURS < 04 >  
 MODE ENTRAINEMENT

PARCOURS < 05 >  
 MODE ENTRAINEMENT

PARCOURS < 06 >  
 MODE ENTRAINEMENT

MODE ENTRAINEMENT



PARCOURS < 07 >  
 MODE ENTRAINEMENT

PARCOURS < 08 >  
 MODE ENTRAINEMENT

PARCOURS < 09 >  
 MODE ENTRAINEMENT

Le choix des parcours peut être modifié en fonction des compétences de vos élèves.