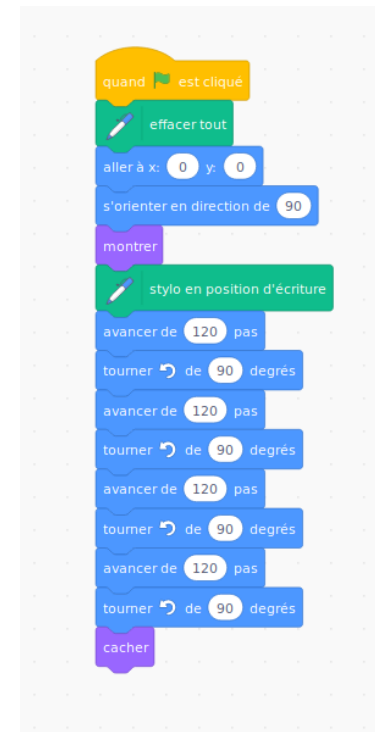
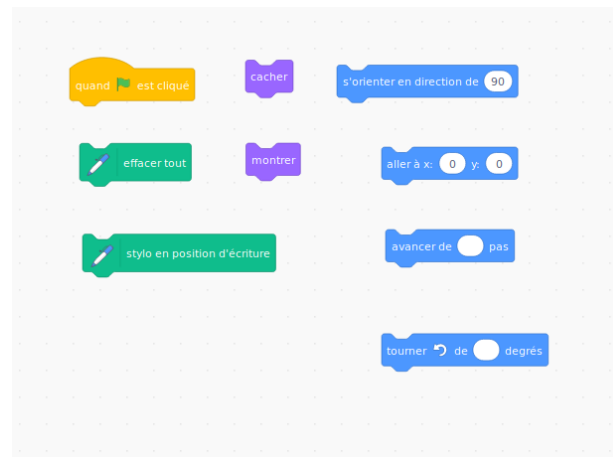




## Défi Scratch niveau 1 (solution)



A l'aide des blocs, ci dessous, construis le programme Scratch permettant de dessiner un carré de 120 pas de côté. Certains blocs peuvent être utilisés plusieurs fois.

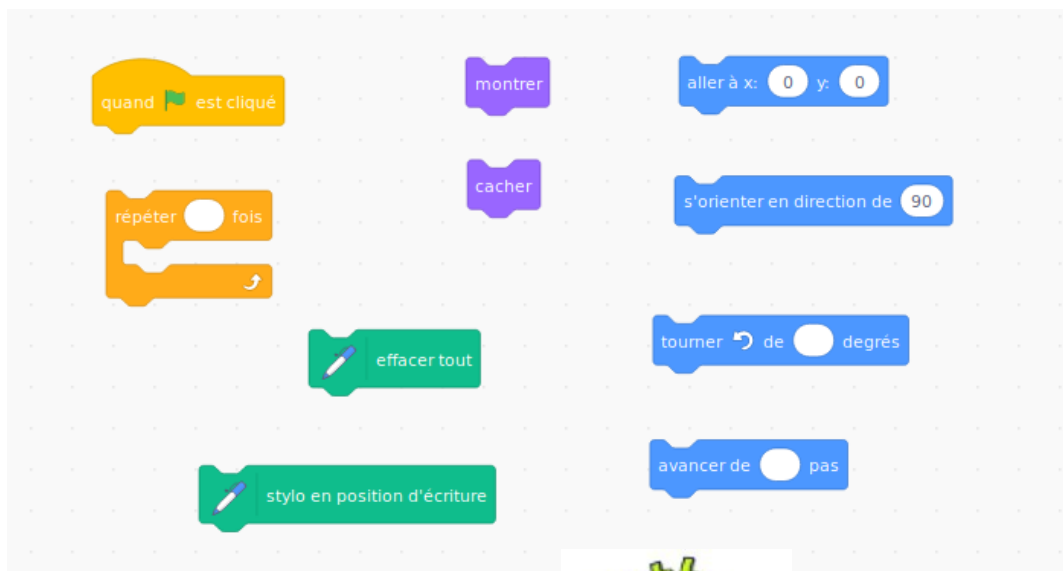




## Défi Scratch niveau 2 (solution)



A l'aide des blocs, ci dessous, construis le programme Scratch permettant de dessiner un carré de 120 pas de côté.





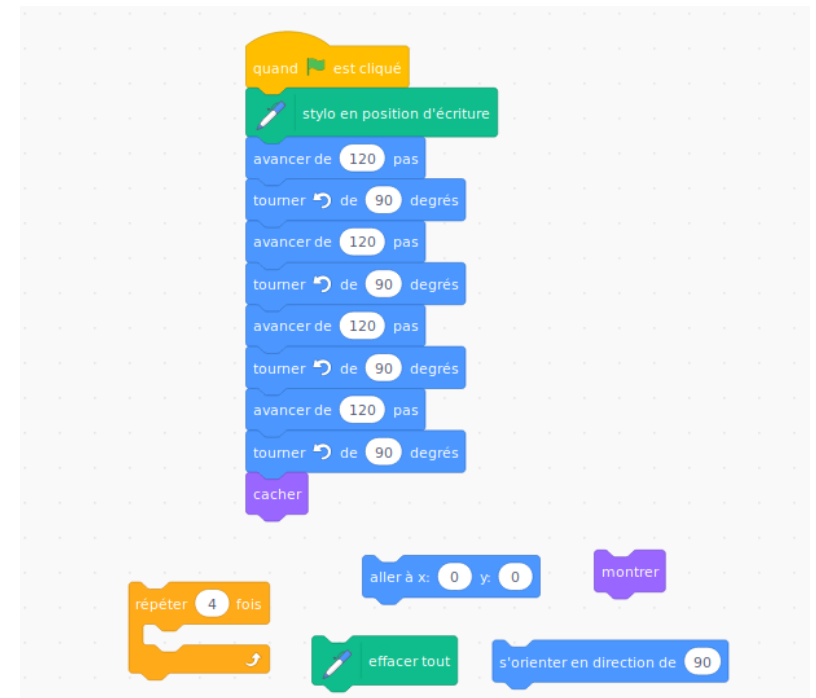
## Défi Scratch niveau 3 (solution)



Construis le programme Scratch permettant de dessiner un carré de 120 pas de côté.

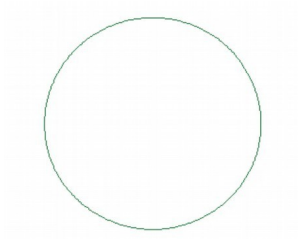
Le chat devra disparaître à la fin du programme de construction.

Programme minimum attendu. On peut inciter les élèves à améliorer leur programme pour se rapprocher de la solution du niveau 2.

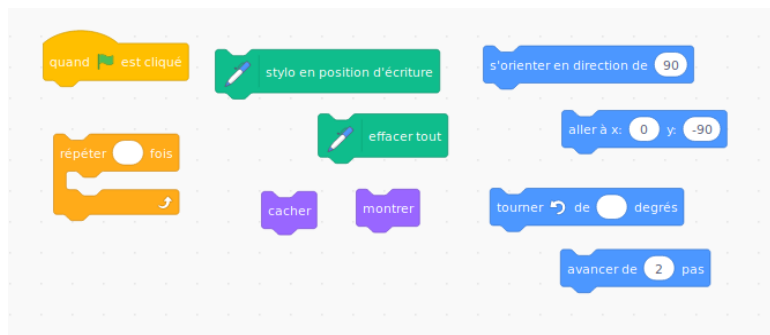




## Défi Scratch niveau 1 (solution)

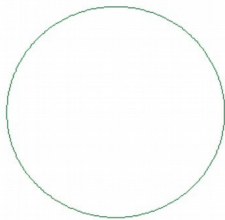


A l'aide des blocs, ci dessous, construis le programme Scratch permettant de dessiner un cercle.

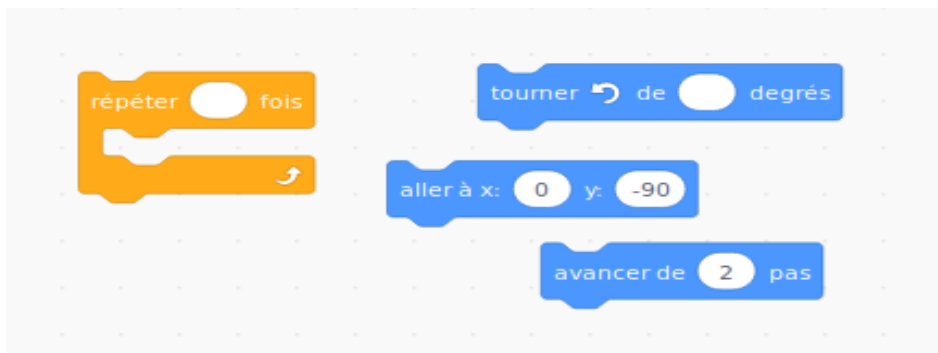




## Défi Scratch niveau 2 (solution)



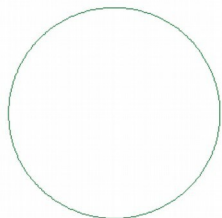
Construis le programme Scratch permettant de dessiner un cercle. Voici des blocs à utiliser obligatoirement.



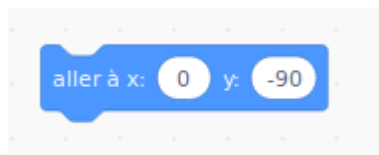
Les blocs « montrer » et « cacher » sont « facultatifs »



## Défi Scratch niveau 3 (solution)



Construis le programme Scratch permettant de dessiner un cercle.  
Le bloc, ci-dessous, devra être utilisé, dans ton programme.

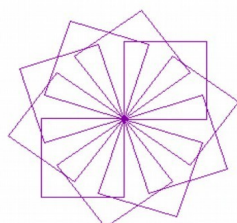


Les blocs « montrer » et « cacher » sont « facultatifs »

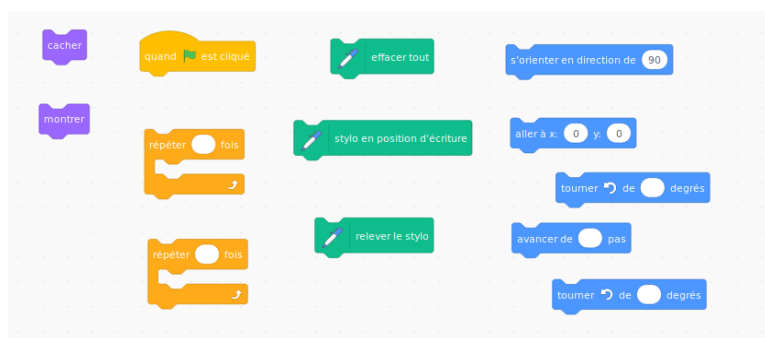




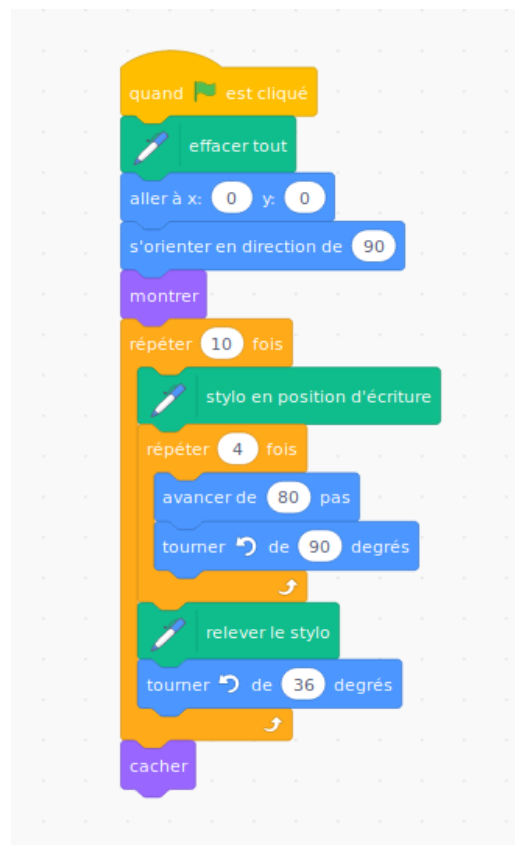
## Défi Scratch niveau 1 (solution)



A l'aide des blocs, ci dessous, construis le programme Scratch permettant de dessiner la figure, ci-contre.

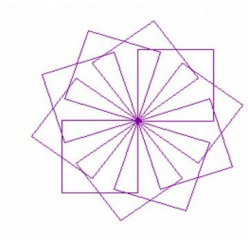


Pour t'aider :

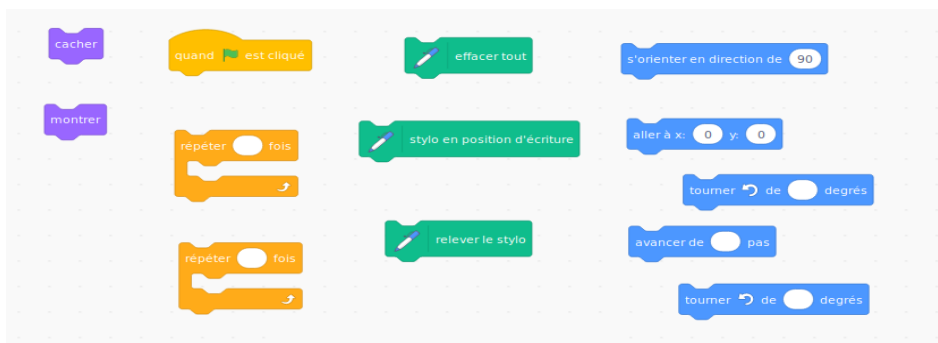




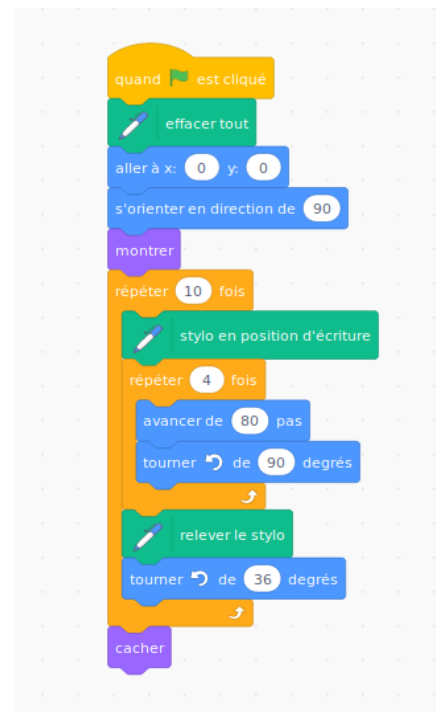
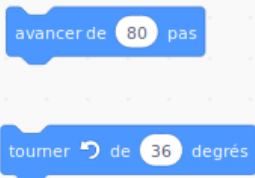
## Défi Scratch niveau 2 (solution)



A l'aide des blocs, ci dessous, construis le programme Scratch permettant de dessiner la figure, ci-contre.



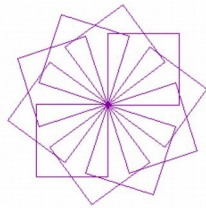
Pour t'aider :







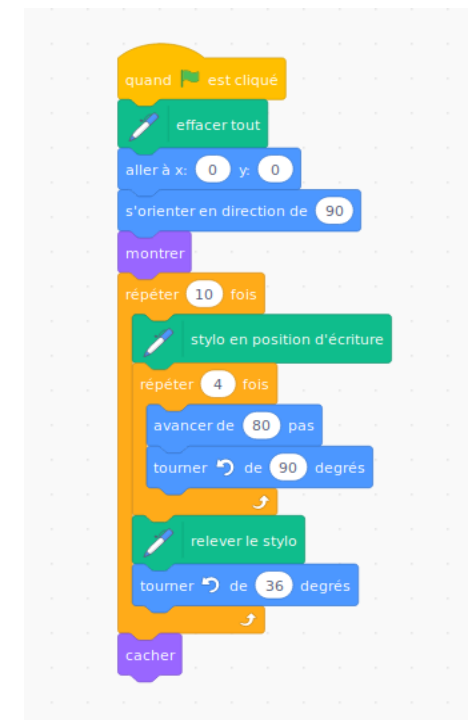
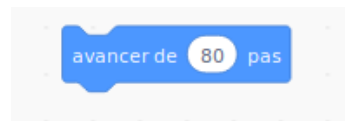
## Défi Scratch niveau 3 (solution)



A l'aide des blocs, ci dessous, construis le programme Scratch permettant de dessiner la figure, ci-contre.



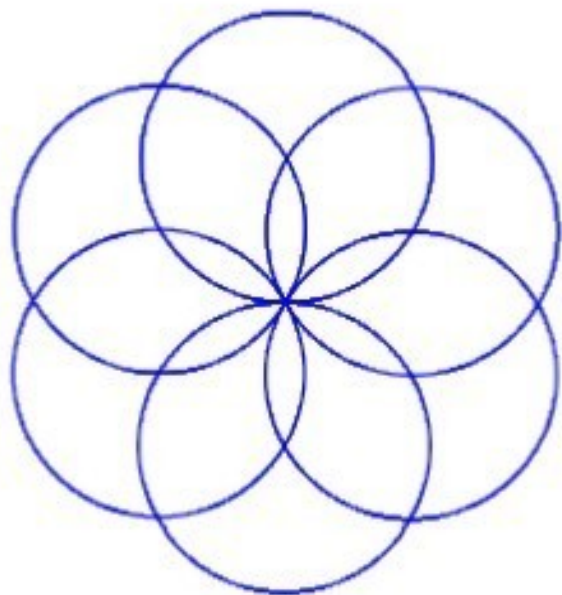
Pour t'aider :





## Défi final Scratch (solution)

Modifie le programme réalisé hier, pour construire le programme Scratch permettant de dessiner une rosace.



```
quand [drapeau] est cliqué
  effacer tout
  aller à x: 0 y: 0
  s'orienter en direction de 90
  montrer
  répéter 6 fois
    répéter 360 fois
      stylo en position d'écriture
      avancer de 1 pas
      tourner de 1 degrés
      relever le stylo
    tourner de 60 degrés
  cacher
```