

La semaine des mathématiques 2023

JOUR 1



Retrouve la longueur du plus grand fleuve du monde...

Le Nil est le plus grand fleuve du monde. Il coule sur le continent africain et se jette dans la mer Méditerranée.

Sa longueur est un nombre de quatre chiffres.

- ⇒ Son chiffre des dizaines est le plus grand chiffre qui existe.
- ⇒ Son chiffre des unités correspond au nombre de doigts d'une main.
- ⇒ Son chiffre des milliers est celui qui vient juste après celui des unités.
- ⇒ Son chiffre des centaines est le chiffre qui vient juste avant celui des dizaines.

La longueur du Nil est dekilomètres.

Source : 1,2,3... Parcours maths cycle 2

JOUR 2

Une potion magique à la carte !

Une sorcière veut réaliser sa potion magique. Elle mélange différents ingrédients.

Trouve la contenance totale en centilitres de sa fiole de potion magique.



3dl de venin de serpent

+



un demi-litre de jus de souris

+



6cl de sang de dragon

=



potion magique

Petit rappel :

1l = 100 cl

1l = 10 dl

La fiole contient cl de potion magique

La semaine des mathématiques 2023

Jour 3 : Un menu à la carte !

Combien peut-on composer de menus différents comprenant...

- Une entrée et un plat ?

... menus

- Un plat et un dessert ?

... menus

- Une entrée, un plat et un dessert ?

... menus



Semaine du 06 au 15 mars 2023



Entrée au choix

- Salade de tomates
- Taboulé
- Concombres à la crème

Plat au choix

- Poulet rôti et frites
- Pizza royale
- Filet de cabillaud et riz aux petits légumes
- Crêpe au fromage

Dessert au choix

- Mousse au chocolat
- Tarte fine aux pommes
- Salade de fruits frais
- Fromage blanc aux fruits rouges
- Eclair à la vanille

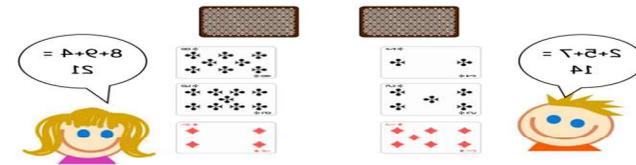
La semaine des mathématiques 2023

JOUR 4 : La bataille des cartes

But du jeu : Etre le premier à gagner 10 jetons

Règle du jeu :

- 1) Les cartes sont mélangées puis distribuées entre les joueurs. Les joueurs ne regardent pas leur carte et les posent devant eux.
- 2) Chaque joueur pose en même temps les trois premières cartes de son paquet. Chacun annonce son total.



- 3) Celui qui a le plus gagne 1 jeton et les cartes sont mises de côté.
- 4) On recommence ainsi jusqu'à ce qu'un joueur gagne 10 jetons.

Methodeheuristique.com