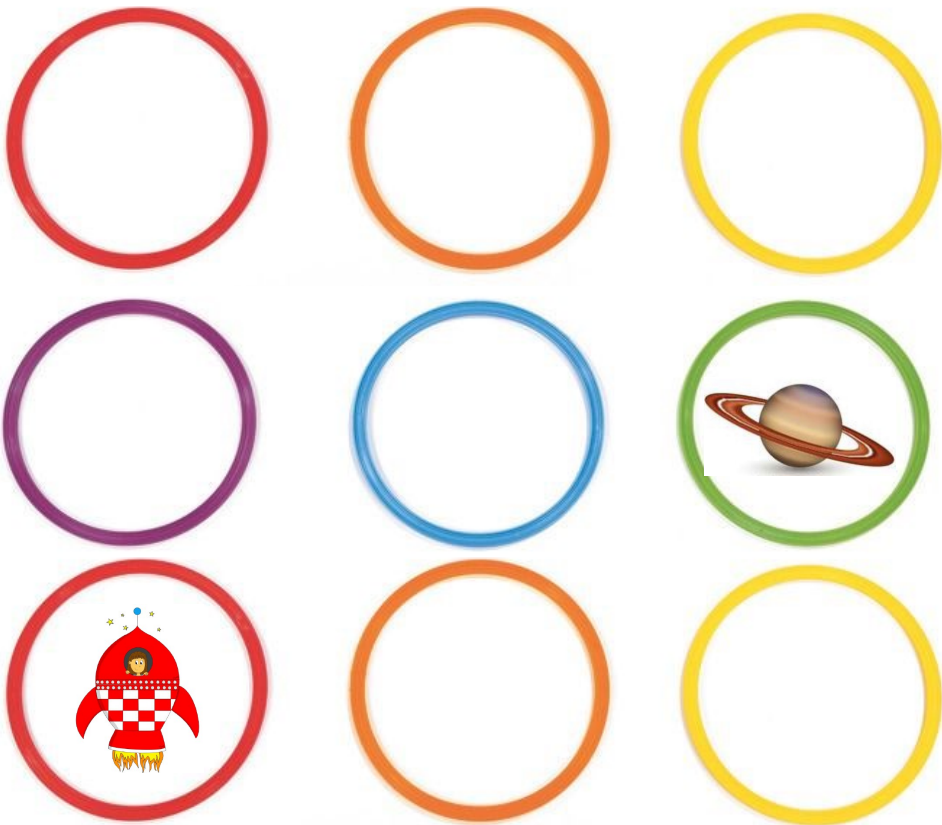




Installer 9 cerceaux. Ajoute des images dans certains cerceaux.



Place-toi sur la fusée.

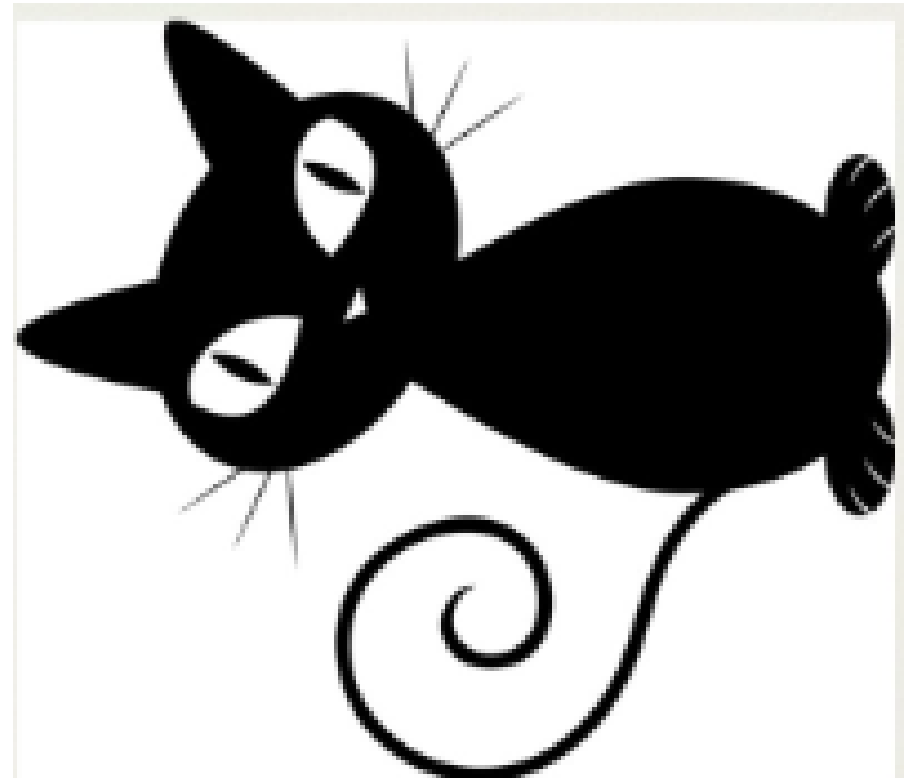
Trouve trois chemins différents pour aller sur la planète Saturne.

Code-les avec des flèches.



- ↑ : monte d'une case, c'est-à-dire avance d'une case vers le haut
- ↓ : descend d'une case ;
- ← : avance d'une case vers la gauche ;
- : avance d'une case vers la droite.





←	→	↑	↓	←	→	↑
←	→	↑	↓	←	→	↓
←	→	↑	↓	←	→	↑
←	→	↑	↓	↑	↓	↓

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

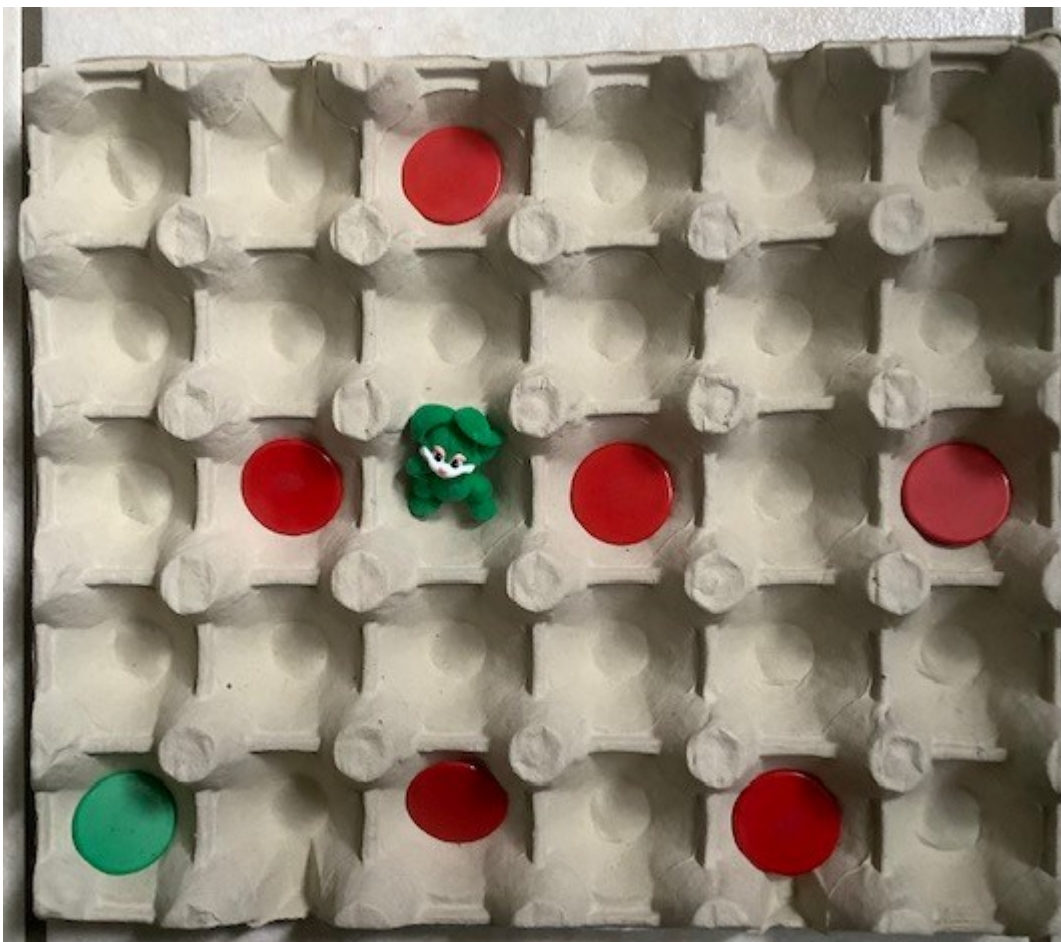




Place-toi sur la fusée.

Invente trois chemins différents pour tes copains. C'est toi qui choisis sur quelle case tu veux arriver.

Code-les avec des flèches.



1/ Avec trois jetons bleus construis un chemin pour aller jusqu'au lapin.
(2 possibilités)

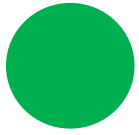
2/ Construis un autre chemin avec cinq jetons jaunes.

3/ Code ces deux chemins avec les flèches.



←	→	↑	↓	←	→	↑
←	→	↑	↓	←	→	↓
←	→	↑	↓	←	→	↑
←	→	↑	↓	↑	↓	↓

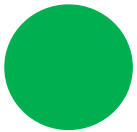




--	--	--	--

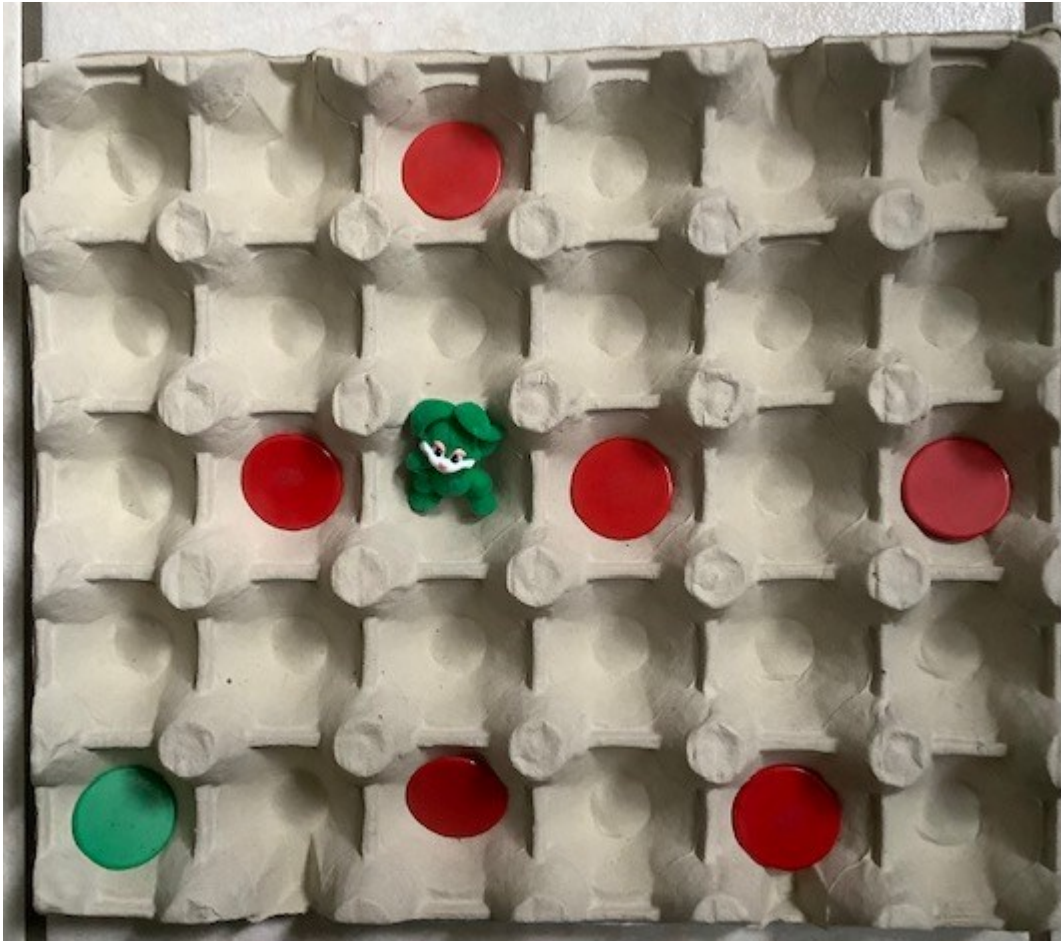


--	--	--	--



--	--	--	--	--	--





1/ Trouve le plus long chemin pour aller jusqu'au lapin.

3/ Code ce chemin avec les flèches.