



# Mathathlon Oise

*En route vers les JO !*



## Atelier 3: Enchaîne les bonds!

### 3/ Enchaîne les bonds !



**Objectif mathématiques: comparer des nombres**

#### Matériel:

- Une marelle dessinée au sol et neuf cartes nombres à définir en fonction du niveau de classe

#### Règle du jeu :

Le départ et l'arrivée se font sur la case LUNE.

Chaque joueur doit sauter à pieds joints dans les cases en respectant l'ordre des nombres (croissant ou décroissant) en un minimum de temps.

Si l'enchaînement des sauts est réalisé en moins de 20 secondes, l'équipe marque 15 points.

Si l'enchaînement des sauts est réalisé en moins de 30 secondes, l'équipe marque 10 points.

Au-delà de 30 secondes, l'équipe marque 5 points si l'enchaînement des bonds est correctement réalisé.

#### Protocole pour une équipe de 4 joueurs :

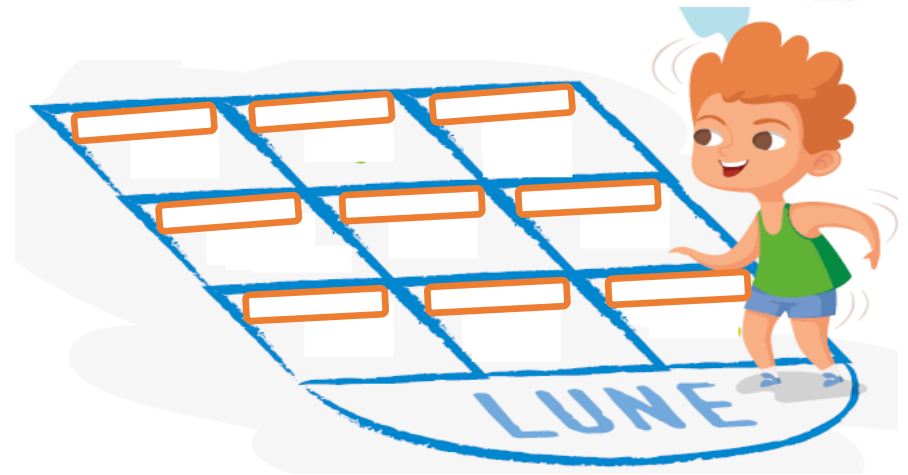
1/ On place les cartes de manière aléatoire dans les cases de la marelle > série 1

Série 1: joueur 1 dans l'ordre croissant et joueur 2 dans l'ordre décroissant

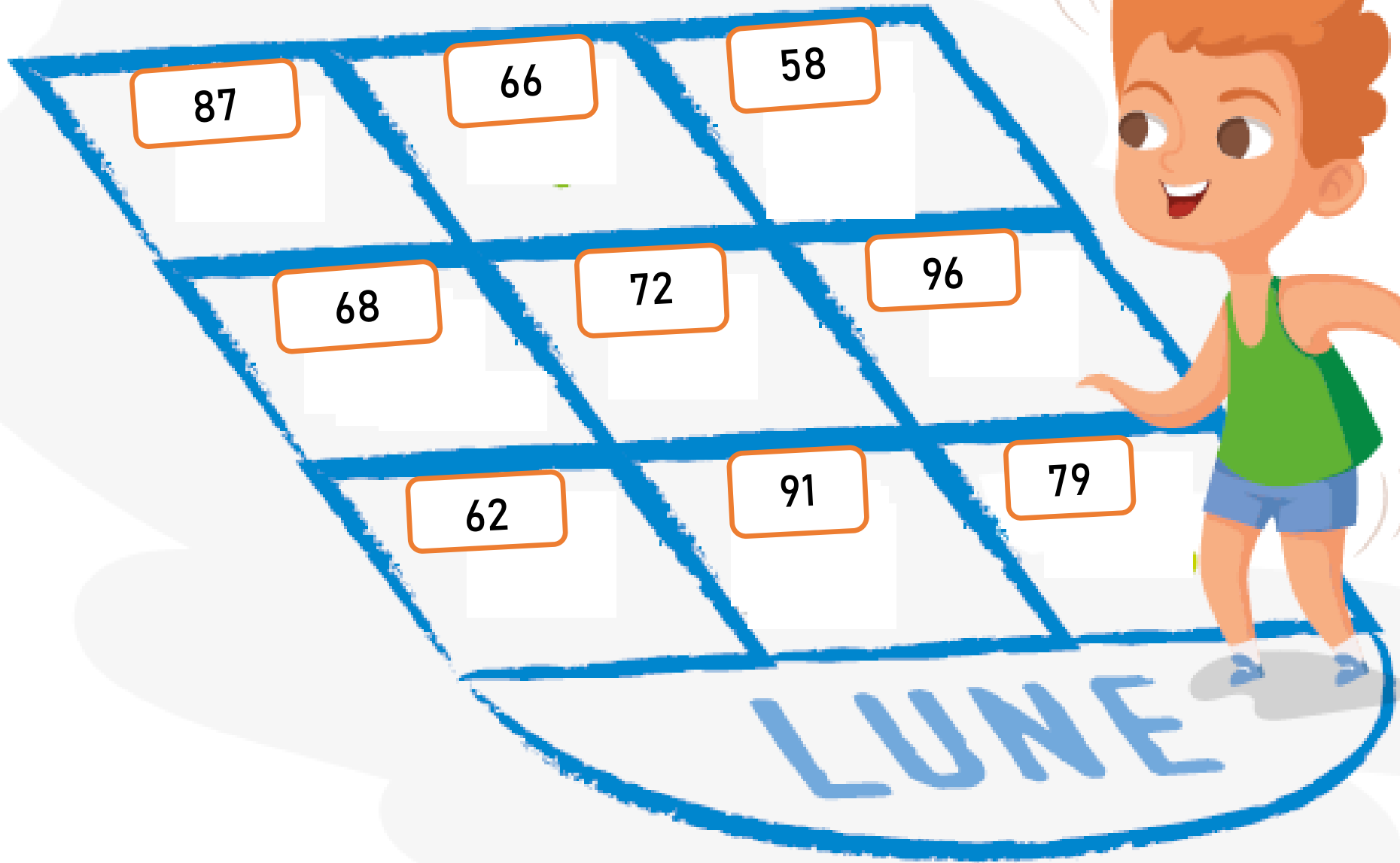
2/ On change les cartes nombres de place dans la marelle > série 2

Série 2 : joueur 3 dans l'ordre croissant et joueur 4 dans l'ordre décroissant

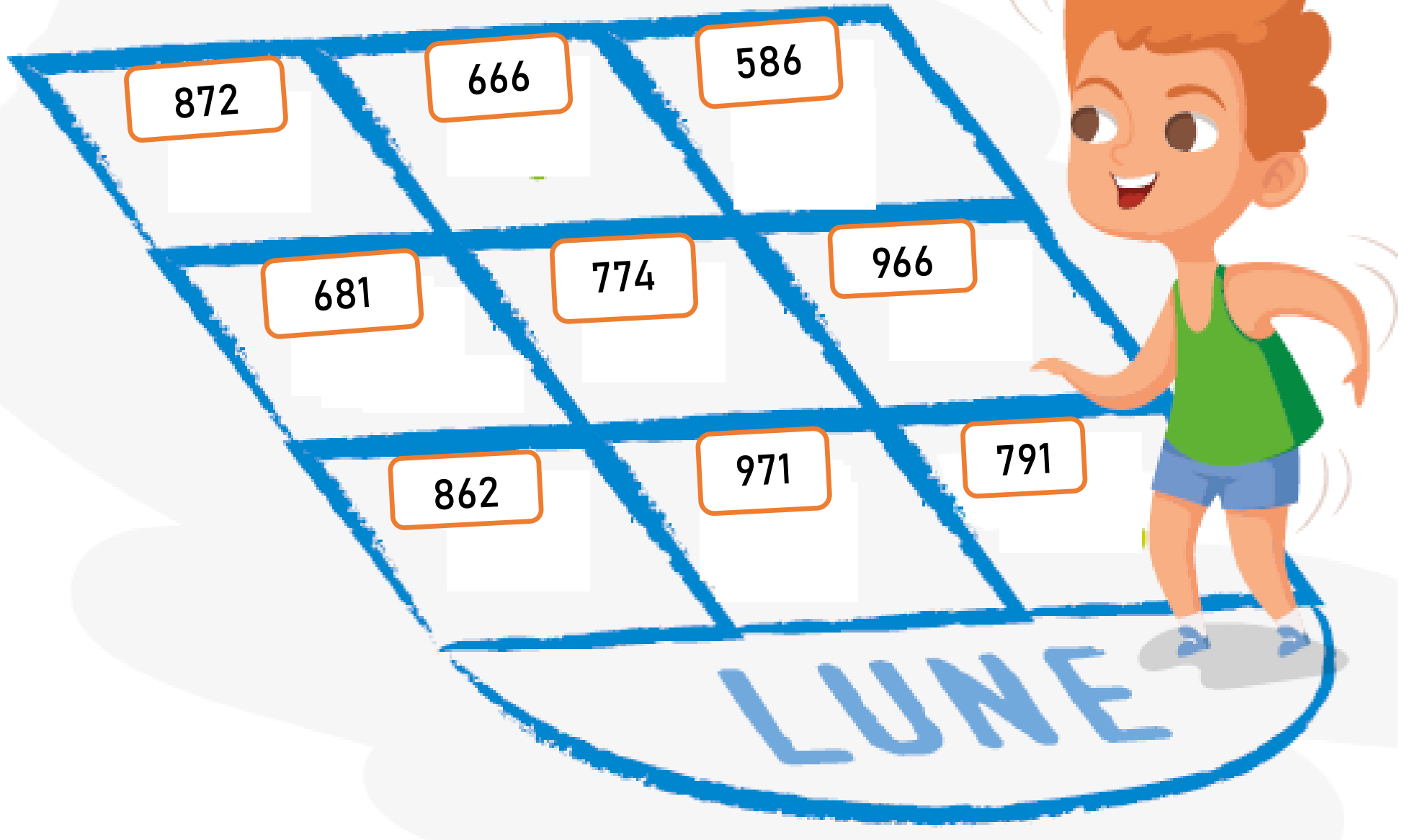
Les joueurs peuvent définir entre eux qui sautera dans l'ordre croissant et dans l'ordre décroissant.



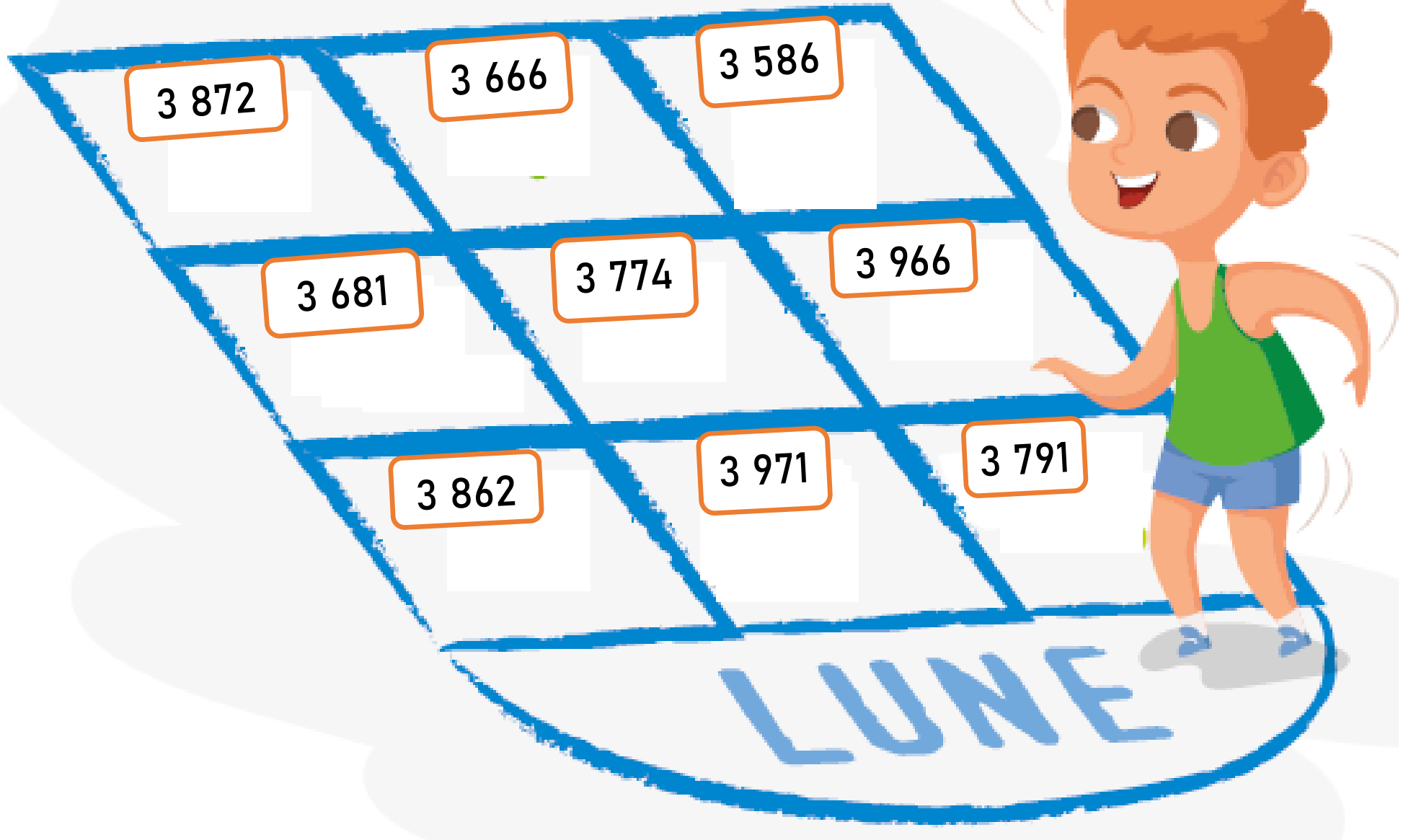
Exemple CP



Exemple CE1



Exemple CE2



Exemple CM

